

## **TEILNAHMEBEDINGUNGEN**

### **AGB Würth Fußball Tippspiel**

#### **§ 1 Veranstalter**

Veranstalter dieses kostenlosen Gewinnspiels ist die Adolf Würth GmbH Co. KG, Postfach, 74650 Künzelsau (Würth).

#### **§ 2 Teilnahme**

Teilnahmeberechtigt sind alle Personen mit Wohnsitz in Deutschland, die mindestens 18 Jahre alt sind und Kunden der Adolf Würth GmbH & Co. KG bzw. Mitarbeiter von Würth-Kunden sowie Mitarbeiter der Adolf Würth GmbH & Co. KG.

Die Registrierung der einzelnen Teilnehmer erfolgt mit der für den jeweiligen Kunden maßgeblichen Würth-Kundennummer über die Internetseite <http://www.wuerth.de/tippspiel>. Jeder Würth-Kunde kann beliebig viele seiner Mitarbeiter an dem Würth Tippspiel mitspielen lassen. Eine Begrenzung der Teilnehmer pro Kundennummer findet nicht statt. Allerdings kann lediglich ein Teilnehmer pro E-Mailadresse am Tippspiel teilnehmen.

Das Einverständnis des Teilnehmers mit den Bedingungen des Würth Tippspiels erfolgt über den Button Registrierung.

Die Teilnahme erfolgt lediglich über die Internetseite <http://www.wuerth.de/tippspiel> und nach ordnungsgemäßer Registrierung.

Für die Richtigkeit der angegebenen Daten ist der Teilnehmer verantwortlich.

Die Teilnahme am Würth Tippspiel darf für Mitarbeiter des Kunden sowie von Würth lediglich außerhalb der betrieblichen Arbeitszeit erfolgen.

#### **§ 3 Ausschluss vom Gewinnspiel**

An der Umsetzung dieses Gewinnspiels beteiligte Personen sind von der Teilnahme am Preisausschreiben ausgeschlossen. Mehrere Registrierungen unter derselben E-Mailadresse sind nicht möglich. Geben alle Teilnehmer innerhalb einer Firma die gleichen Tipps ab, führt dies ebenfalls zum Ausschluss.

Bei einem Verstoß gegen die Teilnahmebedingungen behält sich Würth das Recht vor, Personen vom Preisausschreiben auszuschließen.

Ausgeschlossen werden auch Personen, die sich unerlaubter Hilfsmittel bedienen oder sich anderweitig durch Manipulation Vorteile verschaffen. Gegebenenfalls können in diesen Fällen Gewinne auch nachträglich aberkannt und zurückgefordert werden.

#### **§ 4 Durchführung und Abwicklung**

Der Teilnehmer hat die Möglichkeit bis 0 Minuten vor dem jeweiligen Spielbeginn das Ergebnis einzelner oder mehrerer Spiele zu tippen.

Sollte das Ergebnis (Sieg bzw. Unentschieden und Anzahl der Tore) korrekt getippt worden sein, so erhält der Teilnehmer für jeden richtigen Tipp 4 Punkte.

Sollte ein Sieg bzw. ein Unentschieden mit Tordifferenz richtig getippt worden sein, so erhält der Teilnehmer für jeden richtigen Tipp 3 Punkte.

Sollte der Sieger richtig getippt worden sein, so erhält der Teilnehmer für jeden richtigen Tipp 2 Punkte.

Für den Gewinn eines Preises als Spieltagsieger ist ausschließlich die Platzierung in der Gesamttabelle ausschlaggebend, nicht die Platzierung in der jeweiligen Gebietsrangliste.

Die einzelnen Spieltage sind bei Bundesliga-Tippspielen analog der Bundesliga-Spieltage definiert. Bei der Welt- und Europameisterschaft entnehmen Sie die Zusammenstellung der Spieltage bitte der Spielplattform.

Des Weiteren erhält der Teilnehmer an jedem Spieltag die Möglichkeit, einen "Doppelte Punkte-Joker" einzusetzen. Dabei kann eine Partie als Joker gekennzeichnet werden, die im Falle des richtigen Tippergebnisses mit der doppelten Anzahl der sonst üblichen Punkte belohnt wird.

Weiterhin können Bonusfragen beantwortet werden, für die es ebenfalls Punkte gibt. Details hierzu entnehmen Sie bitte der Unterseite „Bonusfragen“ in der Rubrik „Tippen“.

Es werden zwei unabhängig voneinander stehende Teilnehmergruppen geführt, die auch unterschiedliche Preise gewinnen können. In der einen Gruppe spielen Kunden von Würth und deren Mitarbeiter, in der anderen Gruppe spielen Mitarbeiter von Würth.

Gewinner des Würth Tippspiels ist, wer nach Abschluss des Wettbewerbs die meisten Punkte erzielt hat. Bei Gleichstand der Punkte zählen die Anzahl der Spieltagsiege. Ist die Anzahl identisch, entscheidet nachfolgend, wer mehr exakte Tipps hat. Ist auch hier die Anzahl identisch entscheidet, wer mehr „Tipps Differenz“ richtig hat. Ist auch hier die Anzahl identisch entscheidet das Los.

### **Gewinne in der Gesamttabelle aller Spieler, für Kunden und deren Mitarbeiter**

Der Gewinner des jeweiligen Wettbewerbes erhält einen Würth Akku-Bohrschrauber ABS 12 COMPACT M-CUBE® und einen Einkaufsgutschein über 600€ von Deutschlands größtem Online-Fußball Händler 11teamsports.

Der Zweitplatzierte erhält einen Würth Akku-Bohrschrauber ABS 12 COMPACT M-CUBE® und einen Einkaufsgutschein über 400€ von 11teamsports.

Der Drittplatzierte erhält einen Würth Akku-Bohrschrauber ABS 12 COMPACT M-CUBE® und einen Einkaufsgutschein über 200€ von 11teamsports.

Der Viert- bis Siebt platzierte erhält je einen Würth Akku-Bohrschrauber ABS 12 COMPACT.

Jeweils ein Trikot der 1. oder 2. Bundesliga oder der Nationalmannschaft ist als Gewinn für den achten bis zehnten Platz vorgesehen –hierzu erhält der Gewinner einen Einkaufsgutschein über 100€ von Deutschlands größtem Online-Fußball Händler 11teamsports.

Gewinner eines Spieltags: Gewinner ist, wer an einem Spieltag die meisten Punkte in der Gesamttabelle aller Tipper erzielt. Der jeweilige Gewinner erhält einen Einkaufsgutschein über 100€ von Deutschlands größtem Online-Fußball Händler 11teamsports. Bei der Welt- und Europameisterschaft werden Spieltagspreise bis zum Achtelfinale ausgegeben.

Bei Punktegleichheit werden alle Tipps mit dem richtigen Sieger gewichtet verglichen. Wer die meisten exakten Tipps hat wird vor dem anderen Spieler mit gleicher Punktzahl platziert. Bei auch gleicher Anzahl exakter Tipps werden die Tipps mit der Tordifferenz verglichen. Bei wieder gleicher Anzahl werden die Tipps mit der richtigen Tendenz verglichen. Wenn immer noch Gleichheit vorliegt stehen die Spieler auf dem gleichen Platz.

Firmen-Liga: Alle Kunden mit 5 oder mehr Teilnehmern pro Kundennummern nehmen zusätzlich an der Firmen-Liga teil. Dabei werden die erzielten Punkte pro Spieltag und Spieler addiert und anschließend durch die Anzahl der Spieler geteilt. Das Ergebnis wird auf eine Dezimale hinter dem Komma gerundet. Die erzielten Punkte werden pro Spieltag addiert. Bei gleicher Anzahl an Gesamtpunkten entscheidet über die Platzierung, wer mehr Spieltagsiege hat. Ist auch die Anzahl identisch, entscheidet nachfolgend, wer mehr exakte Tipps hat. Ist auch hier die Anzahl identisch, entscheidet, wer mehr "Tipps Differenz"; richtig hat. Ist auch hier die Anzahl identisch, entscheidet das Los. Die drei erstplatzierten Firmen erhalten zum Abschluss des Wettbewerbes einen After-Work-Party Gutschein im Wert von 400 €. Jeder aktive Teilnehmer zählt für die Auswertung, auch wenn dieser nicht getippt hat. Erst ab dem Zeitpunkt der Abmeldung wird ein deaktivierter Teilnehmer nicht mehr in der Firmenliga berücksichtigt. Die bereits erzielten Punkte bleiben bestehen. Fällt die Anzahl der Teilnehmer pro Kundennummer unter 5, scheidet die Firma aus der Firmenrangliste aus.

Es besteht kein Anspruch des Gewinners auf einen mit dem ausgelobten Preis exakt identischen Gewinn. Der im Rahmen des Gewinnspiels als Preis präsentierte Gegenstand ist nicht zwingend mit dem gewonnenen Gegenstand identisch. Vielmehr können Abweichungen hinsichtlich Modell, Farbe o. ä. bestehen. Würth kann einen dem als Preis präsentierten Gegenstand gleichwertigen Gegenstand mittlerer Art und Güte auswählen.

Die Gewinner werden von Würth innerhalb von sieben Kalendertagen nach Abschluss des Wettbewerbes schriftlich, per E-Mail oder telefonisch benachrichtigt. Der Gewinnanspruch entsteht ausdrücklich mit dem Zugang der Gewinnbenachrichtigung.

Der Anspruch auf den Gewinn entfällt ferner, wenn die Übermittlung des Gewinns nicht innerhalb von drei Monaten nach der ersten Benachrichtigung über den Gewinn aus Gründen erfolgen kann, die in der Person des Gewinners liegen.

Der Besuch der Fußballspiele muss grundsätzlich innerhalb der anschließenden Saison durchgeführt werden. Einvernehmliche Veränderungen können zwischen Würth und dem Gewinner vereinbart werden. Ansonsten besteht ab 01. Juli des Folgejahres kein Anspruch mehr auf den Gewinn.

Gewinne werden in keinem Fall bar ausbezahlt. Gewinnansprüche sind nicht auf andere Personen übertragbar.

Der Anspruch auf den Gewinn oder einen etwaigen Ersatz kann nur bei bestehenden Kundenbeziehungen zwischen dem Gewinner und Würth oder zwischen dem Betrieb, bei dem der Gewinner beschäftigt ist, und Würth, innerhalb des Betriebs abgetreten werden.

#### **§ 5 Vorzeitige Beendigung des Gewinnspiels**

Würth behält sich das Recht vor, das Gewinnspiel zu jedem Zeitpunkt ohne Vorankündigung abzubrechen oder zu beenden. Von dieser Möglichkeit macht Würth insbesondere dann Gebrauch, wenn aus technischen oder rechtlichen Gründen eine ordnungsgemäße Durchführung des Spiels nicht gewährleistet werden kann. Sofern eine derartige Beendigung durch das schuldhafte Verhalten eines Teilnehmers verursacht wurde, kann Würth Ersatz des entstandenen Schadens verlangen.

#### **§ 6 Ausschluss von Schadenersatzansprüchen**

Würth wird mit der Aushändigung des Gewinns von allen Verpflichtungen frei. Für Rechts- und/oder Sachmängel wird nicht gehaftet. Die Bekanntgabe der Gewinner erfolgt ohne Gewähr.

Würth haftet nicht für Schäden, die durch Fehler, Verzögerungen oder Unterbrechungen in der Übermittlung, bei Störungen der technischen Anlagen und des Services, unrichtige Inhalte, Verlust oder Löschung von Daten, Viren oder in sonstiger Weise bei der Teilnahme am Gewinnspiel entstehen können, es sei denn, dass solche Schäden von Würth (deren Organen, Mitarbeitern oder Erfüllungsgehilfen) vorsätzlich oder grob fahrlässig herbeigeführt werden. Hiervon bleiben Schäden durch die Verletzung von Leben, Körper und Gesundheit unberührt.

Würth übernimmt keine Verantwortung für einen zeitweiligen oder endgültigen Abbruch des Spieles aus technischen oder anderen Gründen. Für notwendige Änderungen an der Software übernimmt Würth keinerlei Haftung. Auch können diese Änderungen ohne vorherige Benachrichtigung der Mitspieler erfolgen.

Der Gewinner muss offensichtliche Mängel des Gewinns innerhalb von 10 Tagen nach Erhalt des Gewinns bzw. unverzüglich nach Auftreten des Reisemangels bei Würth bzw. der Reiseleitung rügen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung der Rüge bzw. die schriftliche Bestätigung der Reiseleitung über den angezeigten Mangel. Bei Fristversäumung bestehen keine Gewährleistungsansprüche mehr für offensichtliche Mängel.

### **§ 7 Sonstiges**

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Es findet ausdrücklich das Recht der Bundesrepublik Deutschland Anwendung.

Sollten einzelne dieser Bedingungen unwirksam sein oder werden, bleibt die Gültigkeit der übrigen Teilnahme- und Durchführungsbedingungen hiervon unberührt. An ihre Stelle tritt eine angemessene Regelung, die dem wirtschaftlichen Ziel der unwirksamen Bestimmung am ehesten entspricht.

Würth behält sich vor, die Spielregeln zu korrigieren, sofern dies notwendig sein sollte. Mit dem Akzeptieren dieser Teilnahmebedingungen erklärt der Teilnehmer seine Kenntnis von dieser Tatsache.

Würth behält sich vor, über die Nichtwertung eines Spieltags kurzfristig zu entscheiden. Hierunter fallen insbesondere technische Probleme oder Manipulationen sowie der Ausfall mehrerer Begegnungen an einem Spieltag.

Anmerkung: Damit die Texte übersichtlicher und besser lesbar sind, ist unter den Begriffen Kunde/Teilnehmer/Gewinner sowohl die Kundin/der Kunde als auch die Teilnehmerin/der Teilnehmer wie auch die Gewinnerin/der Gewinner gemeint.