

BUNDESLIGA 2020/21 - SPIELREGELN

[Grundregeln](#) [Punktevergabe](#)

- I. Bis **0 Minuten** vor dem Anpfiff des Spiels kann der Tipp für das Spiel abgegeben werden.
Für die Überprüfung der Abgabefrist wird die Serverzeit verwendet (aktuelle Zeit: 22:28 Uhr).
- II. Gewertet wird das **Endergebnis** wie der Ausrichter (FIFA, UEFA, DFL, ...) es definiert, d.h. nach regulärer Zeit (90 Minuten), nach der Verlängerung (120 Minuten) oder nach dem Elfmeterschießen. Endet das Spiel nach dem Elfmeterschießen, werden nur die Tore aus dem Elfmeterschießen gewertet.
- III. Bei **Punktegleichheit** werden alle Tipps mit dem richtigen Sieger **gewichtet** verglichen.
Wer die meisten exakten Tipps hat wird vor den anderen Spielern mit gleicher Punktzahl platziert. Bei auch gleicher Anzahl exakter Tipps werden die Tipps mit der Tordifferenz verglichen. Bei wieder gleicher Anzahl werden die Tipps mit der richtigen Tendenz verglichen. Wenn immer noch Gleichheit vorliegt stehen die Spieler auf dem gleichen Platz.
- IV. Es wird ein **Spieltagssieger** ermittelt. Der Spieler mit den meisten Punkten am Spieltag wird Spieltagssieger. Dieser wird in der Tipptabelle hervorgehoben. Sind mehrere Spieler mit der gleichen Punktzahl vorhanden, greift folgende Regel: Der Spieler mit den **meisten exakten Tipps** an einem Spieltag wird Spieltagssieger. Bei gleicher Anzahl exakter Tipps werden die **Tipps mit der Tordifferenz** verglichen. Bei wieder gleicher Anzahl werden die **Tipps mit der richtigen Tendenz** verglichen. Wenn immer noch Gleichheit vorliegt, wird der Spieltagsieg geteilt.
- V. Der Relegationsspieltag wird nicht getippt.
- VI. Es kann ein **Doppelte-Punkte-Joker** an einem Tipp des Spieltags gesetzt werden.
Dieser Joker verdoppelt die Punkte des Tipps bei dem der Joker gesetzt wurde. Der Joker kann pro Spieltag nur an einen Tipp gesetzt werden.
- VII. Die abgegebenen **Tipps werden verschleiert**. Erst nach der Abgabefrist eines Spiels ist der abgegebene Tipp für alle Tipper sichtbar.

