

# Spielregeln

Du tippst die Ergebnisse aller Spiele vom ersten bis zum letzten Spieltag. Ziel ist es, möglichst viele Punkte zu sammeln und damit Gesamtsieger zu werden – und das geht so:

## Tipp-Abgabe

Du kannst bis zum Anpfiff der jeweiligen Partie tippen. Als Anpfiff wird die offizielle Anstoßzeit gewertet, wie sie auf der Seite "Tippen" angegeben ist. Danach schließt die Tippannahme automatisch und weitere Tipps können auch bei verzögertem Spielbeginn nicht mehr eingegeben werden. Dein Tipp ist nur dann gültig, wenn für beide Teams eine Toranzahl gewählt ist. Getippt werden muss das offizielle Spielergebnis.

Die Relegationsspiele sind von der Punktevergabe ausgeschlossen.

## Quicktipp

Der Quicktipp vergibt einen zufälligen Tipp für jede Partie, die noch nicht angepfiffen wurde.

## Punktevergabe

Für jedes exakte oder in der Tendenz richtig getippte Ergebnis werden Dir in der Rangliste Punkte gutgeschrieben:

Richtige Tendenz	Exakte Tordifferenz	Exaktes Ergebnis	Als Joker-Spiel
1 Punkt	2 Punkte Gilt auch für Unentschieden	3 Punkte	Verdopplung der Punkte

## Beispiele Punktevergabe Einzelwertung

Spielergebnis	Tipp	Meine Punkte	Erklärung
2:1	2:1	3	Exaktes Ergebnis: volle Punktzahl!
2:2	2:2	3	Exaktes Ergebnis: volle Punktzahl!
2:1	3:2	2	Tordifferenz korrekt
2:1	2:0	1	Tendenz richtig
2:1	1:2	0	Tendenz falsch: kein Punkt
0:0	1:1	2	Tordifferenz korrekt
2:1	2:1+Joker	6	Exaktes Ergebnis und Joker gesetzt: volle Punktzahl x 2

Der jeweilige Punktstand wird für jeden Teilnehmer in einer nach dem Punktstand sortierten Rangliste dargestellt.

## Joker

Joker verdoppeln Deine Punkte für ein Spiel. Pro Spieltag kannst Du einen Joker auf genau ein Spiel setzen. Somit kommst Du auf 34 Spiele, bei denen Du Deine Punkte verdoppeln kannst.

## Tipp-Gemeinschaft

Jeder Spieler kann Tipp-Gemeinschaften gründen oder in solche eintreten. Es gibt offene (ohne Passwort) und geschlossene (mit Passwort) Gemeinschaften. Du erhältst einen besseren

Überblick, wenn Du Dir bei der Tipp-Übersicht und bei der Rangliste nur die Mitglieder Deiner Gemeinschaft anzeigen lässt. Die Beteiligung an einer Tipp-Gemeinschaft hat keine Auswirkung auf die Punktevergabe oder die Gewinnchancen.

## Berechnung der Rangliste

Willst Du mit Deinen Kollegen oder Freunden ein Tippspiel durchführen? Dann kannst Du eine Tipp-Gemeinschaft einrichten. Außerdem bist Du im Wettbewerb mit anderen Tipp-Gemeinschaften. Eine Rangliste der Tipp-Gemeinschaften zeigt den aktuellen Stand an. Es werden immer alle Punkte aller Tipper aufaddiert und durch die Anzahl der Tipps geteilt. Jedoch müssen mindestens 3 Spieler ihre Tipps abgeben. Geben weniger als 3 Spieler Tipps ab, werden die versäumten Tipps mit Null-Punkte-Tipps aufgefüllt. Das würde den Durchschnitt verschlechtern. Die Rangliste der Tipp-Gemeinschaften wird nach der Summe der erzielten Punkte sortiert.

## Beispiele Punktevergabe Tipp-Gemeinschaft

Spieler der TG	Spieltagspunkte	Anzahl Tipps
Tipper 1	15	9
Tipper 2	7	3
Tipper 3	11	9
Tipper 4	3	4
Tipper 5	18	9
<b>Gesamt</b>	<b>54</b>	<b>34</b>

Die Gesamtpunkte der Spieler einer Tipp-Gemeinschaft (TG) werden addiert. Daraus ergeben sich in diesem Beispiel 54 Punkte, die durch die Anzahl der Tipps dividiert werden. Dies ergibt 1,59 Punkte, mit denen die TG an diesem Spieltag in das Ranking eingeht.

Der jeweilige Punktstand wird für jeden Teilnehmer in einer nach dem Punktstand sortierten Rangliste dargestellt.